

INVISIBILITÉ

ILLUSION DE NIVEAU 2

Temps d'incantation : 1 action

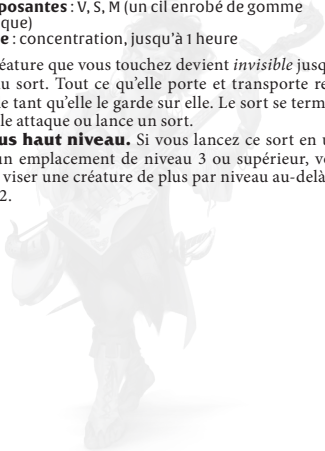
Portée : contact

Composantes : V, S, M (un cil enrobé de gomme arabique)

Durée : concentration, jusqu'à 1 heure

La créature que vous touchez devient *invisible* jusqu'à la fin du sort. Tout ce qu'elle porte et transporte reste invisible tant qu'elle le garde sur elle. Le sort se termine si la cible attaque ou lance un sort.

À plus haut niveau. Si vous lancez ce sort en utilisant un emplacement de niveau 3 ou supérieur, vous pouvez viser une créature de plus par niveau au-delà du niveau 2.



2



BARDE

LUMIÈRES DANSANTES

ÉVOCATION, TOUR DE MAGIE

Temps d'incantation : 1 action

Portée : 36 mètres

Composantes : V, S, M (un bout de phosphore ou d'orme, ou un ver luisant)

Durée : concentration, jusqu'à 1 minute

Vous créez jusqu'à quatre lumières de la taille d'une torche qui apparaissent à portée. Elles ressemblent à des lanternes, des torches ou des orbes luisants qui flottent dans les airs pendant toute la durée du sort. Vous pouvez aussi les combiner pour obtenir une forme brillante vaguement humanoïde de taille M. Quelle que soit l'option choisie, chaque source lumineuse offre une lumière faible dans un rayon de 3 mètres.

À votre tour et par une action bonus, vous pouvez déplacer les lumières sur un maximum de 18 mètres pour les installer ailleurs, mais toujours à portée. Une lumière créée via ce sort doit toujours se trouver à 6 mètres ou moins d'une autre émanant du même sort. Elle s'éteint si elle passe hors de portée.

0



BARDE

CRÉATION DE NOURRITURE ET D'EAU

INVOCATION DE NIVEAU 3

Temps d'incantation : 1 action

Portée : 9 mètres

Composantes : V, S

Durée : instantanée

Vous créez 25 kilogrammes de nourriture et 120 litres d'eau, soit par terre, soit dans des récipients installés à portée. Cela suffit à nourrir et abreuver un maximum de quinze humanoïdes ou de cinq montures pendant 24 heures. Les vivres sont fades mais nourrissants. Ils se gâtent si personne ne les a mangés dans les 24 heures suivant leur création. L'eau est claire et ne croupit pas.



3




CLERC